



PROPHETIES

"A wall of wood alone shall be uncaptured" -

Au cours des quatre prochains tours, conquérez une région cruciale et rasez-la.

"Care for these things falls on me"

A un moment au cours des quatre prochains tours, vous devez posséder deux régions cruciales ou plus sur la carte.

"Let go of me, you're unbeatable"

Au cours des quatre prochains tours, conquérez une région cruciale et gouvernez-la.

"Make your own nature, not the advice of others, your guide in life"

Au cours des deux prochains tours, vous ne devez utiliser les capacités d'aucun conseiller pendant l'un de ces tours, depuis la phase « Avancez le pion de tour » jusqu'à la fin de ce tour.

"Pray to the Winds. They will prove to be mighty allies of Greece"

A un moment au cours des deux prochains tours, payez 5 pièces d'or de votre trésor pour accomplir cette prophétie.

"The serpent in craftiness coming behind thee"

Au cours des deux prochains tours, défaussez l'un de vos conseillers. Ce conseiller ne peut pas être acheté de nouveau durant la campagne.

"The strength of bulls or lions cannot stop the foe"

Au cours des deux prochains tours, construisez une nouvelle cité.

"With silver spears you may conquer the world"

Possédez au moins 15 pièces d'or dans votre trésor à un moment au cours des trois prochains tours.



PROPHETIES

Réussies:

Glorification d'Alexandre

Ratées:

✓ -1 *Glorification d'Alexandre*

ou

✓ *Perte d'un Conseiller*

Si impossible: perte de la campagne

GLOIRE

Gagner 2 points:

- *Gagner une bataille*
- *Conquérir une forteresse*
- *Élimination d'un chef*

Dépenser:

- *Tirer un pion Intuition : 3 points*
- *Choisir un pion intuition: 7 points*
- *+1 au jet d'intimidation : 1 point (cumulatif)*
- *Annuler des Opérations ennemies : selon texte*
- *Acheter un Conseiller : 6 points*