

Errata PAX BALTICA (février 2013)

Scénario A.2 Le chemin de la gloire. Ajoutez au déploiement saxon: "Garrisons: Warszawa, Cracovie".

1.0 Carte. La frontière entre Nyland et Egentliga-Finlande était normale dans l'édition 3CG et est un terrain difficile dans l'édition GMT. Jouez la carte comme imprimée.

1.1 Territoires et zones maritimes. [ajouter:] "La flèche bleue de Wismar peut être utilisée comme case de placement pour les unités dans le territoire suédois de Wismar. La flèche rouge de Portsmouth est un territoire de la Grande-Bretagne hors carte, à côté de la zone maritime de la Manche.

1.2 Garnisons et contrôle du territoire. "La nation qui contrôle la garnison contrôle le territoire; Le territoire est ami pour cette nation."

3.4 Campagnes d'hiver suédoises. Karl peut lancer une campagne d'hiver après les tours d'hiver où Suède a lancé un événement. Une campagne d'hiver est également autorisée même si c'est le dernier tour du scénario.

4.4 Marche forcée. "Toutes les règles de mouvement normale s'appliquent aux marches forcées (par exemple, les blocs doivent s'arrêter s'ils traversent une frontière avec terrain difficile) [...]"

5.2 Réserves. "Les blocs de réserve du perdant doivent se retirer, sous réserve de toutes les règles de retraite, si la bataille se termine au premier round de combat".

6.1 Déclaration de siège. "Les blocs activés pour se déplacer (qu'ils le fassent ou non) peuvent déclarer une tentative de siège immédiatement après avoir fini leur déplacement dans un territoire ennemi sans blocs ennemis".

6.3 Résolution du siège. [ajouter:] "Les unités ne peuvent pas se retirer au lieu de tirer lors d'un siège".

7.2 Trains de bagages . Changez la deuxième phrase pour lire comme suit:

"Chaque symbole fournit un FP supplémentaire qui ne peut être utilisé que pour soutenir des blocs de régiment de même couleur et sur le même territoire que l'armée. Exemple: le symbole de train de bagages sur l'armée de Hanovre peut soutenir un régiment saxon dans le même territoire, mais pas un régiment russe".

8.2 Coûts de remplacement. Le «doit» dans la dernière phrase ne s'applique qu'à l'ordre d'utilisation des remplacements; il n'est pas obligatoire d'utiliser des remplacements pour renforcer tous les blocs sur la carte à pleine puissance avant de créer de nouveaux blocs.

9.2 Transport maritime. Les blocs débarqués utilisent tout leur déplacement et ne peuvent se déplacer plus loin lors de cette action.

11.1 Piste d'attrition suédoise. L'espace de "démarrage" mentionné dans les règles est la zone non encadrée à gauche de la case "1". Les cases numérotées représentent le nombre de blocs de l'armée suédoise éliminés. Vous pouvez simplement laisser le marqueur sur la piste pour représenter "zéro", si vous le souhaitez.

11.2 Réforme russe. "Si au moins une armée russe a été éliminée dans une bataille (y compris en raison de l'incapacité de se retirer) [...]"

11.2 Réforme russe. Un bloc armée russe sur la piste d'année n'est pas "sur la carte", et ne peut donc pas être choisi pour la Réforme jusqu'à son ajout au dépôt de remplacement.

11.7 Prusse. "Intérêts limités: [...] Le seul territoire où le bloc prussien attaque ou déclare un siège est Pommern".

11.7 Prusse. "Déploiement: le bloc prussien est déployé à pleine puissance n'importe où en Prusse".

11.8 Ukraine. "Déploiement: le bloc Mazepa est déployé à pleine puissance à Sivershchyna immédiatement lors de l'activation de l'Ukraine".

11.9 Hanovre. "Déploiement: le bloc hanovrien est déployé à pleine puissance à Hanovre".

12.0 Événements. Les événements d'épidémie et d'attrition s'appliquent aux blocs des deux camps, peu importe qui a déclenché l'événement.