

DEAD of WINTER

AM
marche

Efficacité /efficacité remplaçant

Mc Cook <i>Aile droite</i> -1/-1 ←	Efficacité
Davis 1/RW +1/0 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Johnson 2/RW 0/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Sheridan 3/RW +1/0 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	

Thomas <i>Centre</i> +1/0	Efficacité
Rousseau 1/C +1/0 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Negley 2/C 0/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Fry 3/C 0/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	

Crittenden <i>Aile gauche</i> -1/-1	Efficacité
Wood 1/LW +1/0 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Palmer 2/LW +1/0 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	
Van Cleve 3/LW -1/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	

Stanley <i>Cavalerie</i> 0/-1	Efficacité
Unités en déroute	

Unités Éliminées	
------------------	--



Mitchell 4/C 0/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	

Reynolds 5/C 0/-1 Activation Activation remplaçant	AM
Unités en déroute	