

2nd désordre pour :	UNITÉS		
	Infanterie & Cavalerie démontée	Cavalerie	Artillerie
Mouvement à travers (+2 PM) une autre unité (8.22)	Mouvement non autorisé, retour à l'hex d'entrée		
Unité étendue retirant son extension pour retraire (8.47)	Pas d'effet (a)		
Mouvement/retraite dans un terrain D/d (9.47) & (12.44)	Arrêt du mouvement/retraite dans l'hex		
Mouvement de fuite dans hex de coût >1 PM (9.54)	Ne peut entrer dans le 2nd hex, reste désorganisé dans le 1er hex		
Unité en haut de la pile désorganisée (8.35)	Perte 1 PF et retraite 1-2 hex		Perte 1 PF
Table de tir (12.35)	Perte 1 PF et retraite 1-2 hex		Perte 1 PF
Unité en haut de la pile retraite (12.46)	Perte 1 PF et retraite 1-2 hex		
Changement d'orientation de réaction (9.62) ou mouvement de réaction cavalerie (9.63)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		
Retraite avant choc infanterie (11.33) (b)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		Éliminé
Test de cohésion pré-choc (11.37)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		Éliminé
Résultat de la table de choc (11.45)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		Éliminé
Unité adjacente qui déroute (12.54)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		
Déplacement (12.47)	Jet UDD : Réussi = perte 1 PF et retraite 1-2 hex Raté = déroute		
Désordre automatique après choc (11.48)	Perte 1 PF	Essoufflée (11.58)	
UDD d'unité effondrée (12.23)	Déroute		

(a) Oui, cela signifie qu'une unité désorganisée n'a pas besoin de prendre le jet UDD

(b) L'artillerie ne peut retraire avant un choc, si toutes les unités non-artillerie retraitent de l'hex alors l'artillerie de cet hex est éliminée comme indiquée en 11.63

UDD qui ne produit pas une désorganisation :

- Test d'engagement des recrues (11.36)
- Charge de cavalerie (11.54)
- Contre-charge tentée par de la cavalerie avec un ordre de progression (11.56)
- Récupération des traînards (16.22)

L'effondrement (12.23) d'une unité déjà désorganisée ne crée pas un 2nd désordre