

## AIDE DE JEU PENINSULE IBERIQUE

Au tour de 1805, l'Espagne est alliée à la France et le Portugal à l'Angleterre.

En dépit de ce statut d'alliance, des restrictions importantes existent dans la péninsule ibérique :

- Aucune force d'une autre puissance majeure ou pays mineur ne peut pénétrer en Espagne ou au Portugal ; ainsi les forces espagnoles ne peuvent pas envahir le Portugal et Gibraltar ; réciproquement les forces de la coalition ne peuvent pas envahir l'Espagne mais peuvent combattre ses flottes.
- L'Espagne ne peut pas envoyer de ressources à la France tant que *Piège de Bayonne* et *Blocus continental* ne sont pas joués.
- L'Empire peut faire pénétrer un nombre limité d'unités dans la péninsule par le jeu des cartes Blocus continental et Piège de Bayonne ; si l'une de ces cartes est jouée, le Portugal et Gibraltar peut être attaqués par des unités françaises et espagnoles : les unités de la coalition peuvent alors pénétrer au Portugal et en Espagne.
- La carte Blocus continental autorise l'Empire à utiliser un maximum de deux corps français non élite, un dépôt et un général d'initiative 2 ou 3 au Portugal et en Espagne ; elles peuvent utiliser les forteresses espagnoles comme relais de ravitaillement.
- La carte Piège de Bayonne autorise le placement du général français Joseph à Madrid ou dans une zone adjacente avec 2 corps non élite français. Ces corps sont pris gratuitement dans la réserve et s'il n'y en a plus de disponible, le joueur français peut les prendre n'importe où sur la carte ; elles peuvent utiliser les forteresses espagnoles comme relais de ravitaillement.
- L'Empire pourra alors disposer en permanence de 4 corps français non élite, deux dépôts, Joseph et un autre général d'initiative 2 ou 3 dans la péninsule ibérique.
- Le jeu de la carte *Dos de Mayo* ou la période des châtiments lève toutes les restrictions.

### LA CARTE PIÈGE DE BAYONNE :

Cette carte peut être jouée volontairement par le joueur français à tout moment ; il est obligé de la jouer dès que possible si toutes les flottes espagnoles ont été détruites ou si l'Espagne a subi une défaite dans une bataille mineure ou majeure depuis le début de la partie.

Cette carte ne peut pas être défaussée volontairement ou involontairement.

Les 3PA indiqués sur la carte peuvent être utilisés avec l'évènement mais uniquement pour activer des forces situées en Espagne et au Portugal ou leur permettant d'entrer en Espagne si la première zone pénétrée est située en Espagne.

### LA GUERRE DE LIBÉRATION :

C'est le jeu de la carte Dos de Mayo qui déclenche la guerre de Libération en Espagne et au Portugal si ce dernier est conquis ou occupé par l'Empire.

Cette carte ne peut être jouée que durant la période des châtiments ou durant l'Epopée si la carte « Piège de Bayonne » a été jouée au préalable.

L'Espagne rejoint alors la coalition et celle-ci tire au hasard une carte supplémentaire immédiatement.

4 corps de milices espagnoles et les généraux de la réserve sont déployés immédiatement dans une ville ou une forteresse espagnole sans unités françaises. La notion de capitale de province figurant sur l'aide de jeu « Cartes Coalisées » est supprimée.

S'il existe des piles d'unités franco-espagnoles terrestres ou navales, les unités espagnoles sont détruites.

L'Empire ne prend le contrôle que des forteresses situées dans les zones où ses forces sont présentes, même non ravitaillées.

Les flottes françaises dans des ports sous contrôle coalisé doivent se redéployer immédiatement vers un port ami dans la limite de leur facteur de mouvement avec le risque d'interception sur le trajet ; en cas de bataille navale perdue, elles sont autorisées à rejoindre le port ami le plus proche même au-travers d'un blocus coalisé.

La carte *Guerilla* peut être jouée.

Les effets de la guerre de Libération :

- La coalition reçoit une carte supplémentaire à chaque tour de guerre de libération.
- La France reçoit la carte pour le contrôle de Madrid durant la guerre de libération, si la ville est occupée par Joseph, Jérôme ou Eugène et deux pas de troupes.
- Le budget espagnol passe de 4 à 6 ressources mais l'Espagne ne peut plus produire de flottes ; la perte de Madrid n'entraîne aucune pénalité de ressources ni de moral.
- Tant que l'Espagne n'est pas conquise, la France perd un point de victoire en période de Châtiments ; la France perd un point de victoire supplémentaire si Napoléon ou deux généraux d'une valeur d'initiative de 1 ont été présents en Espagne ou au Portugal durant le tour écoulé.
- Blocus continental : les ports espagnols ne sont pas pris en compte si l'Empire contrôle toutes les zones de part et d'autre de la frontière pyrénéenne.

### FIN DE LA GUERRE DE LIBÉRATION :

La guerre ne peut se terminer que si Madrid et tous les ports de la péninsule ibérique à l'exception de Gibraltar sont contrôlés par la France. L'Espagne subit alors une paix forcée suivie d'une alliance forcée gratuite. A défaut, même si la France ne contrôle plus aucune zone en Espagne, la guerre se poursuit jusqu'à la fin du jeu.