

Ralliement + extorsion ou infiltration

Objectif : Augmenter ou obtenir des forces

Localisation : Toutes les provinces pachtounes ou non -support et Kaboul.

Coût : 1 ressource par espace sélectionné

Procédure : Placer une guérilla ou remplacer deux guérillas par une base. S'il y a une base il est possible aussi de placer un nombre de guérillas équivalent à la population + le nombre de bases OU cacher toutes les guérillas. **S'il y a une base, basculer la population d'un cran vers opposition**

Marche + extorsion ou infiltration

Objectif : Bouger les guérillas

Localisation : tous les espaces

Coût : 1 ressource par destination (si la destination est une LoC c'est gratuit)

Procédure : Bouger les guérillas vers des espaces adjacents. Si la destination est une zone non-Pachtoun et s'il y a plus de trois guérillas warlords présentes, activer les guérillas talibanes. Si la zone est pachtoun mouvement supplémentaire possible.

Attaque + extorsion ou embuscade

Objectif : Éliminer les ennemis

Localisation : tous les espaces où se trouve guérillas et ennemis

Coût : 1 ressource par espace sélectionné

Procédure : Activer toutes les guérillas. Jeter un dé. Si le résultat est inférieur ou égal au nombre de guérillas, éliminer deux pièces (ordre de priorité : gouvernement, coalition, bases en dernier). Si le résultat est 1 placer une guérilla.

Terreur + extorsion

Objectif : neutraliser l'aide ou l'activité économique

Localisation : Les espaces avec des guérillas cachées

Coût : 1 ressource par espace (LoC gratuit)

Procédure : dans chaque espace sélectionné, activer une guérilla. Ajouter un marqueur terreur et basculer la population d'un niveau vers opposition (sur une LoC placer un marqueur sabotage)

Extorsion

Objectif : Gagner des ressources

Avec quelle opération ? : toutes

Localisation : espaces avec une guérilla cachée et plus de talibans que d'ennemis

Procédure : Pour chaque espace, activer une guérilla. Prendre deux ressources aux seigneurs de guerre s'il y a une base warlord. S'il n'y en a pas ajouter 1 ressource ou dans le cas d'une LoC (non sabotée) le nombre de points sur cette ligne

Infiltration un espace maximum

Objectif : mettez l'ennemi en échec, réduire le patronage

Avec quelles opérations ? Ralliement ou marche

Localisation : Espaces avec une guérilla cachée

Procédure : Enlever deux pièces (sauf coalition) ou en remplacer une par une guérilla. (les bases toujours en dernier)

Réduisez le patronage d'autant de pièces du gouvernement enlevées.

Embuscade trois espaces maximum

Objectif : assurer le succès d'une attaque

Avec quelles opérations ? attaque

Localisation : jusqu'à 3 espaces attaqués avec des guérillas cachées

Procédure : Pour chaque attaque activer une seule guérilla, succès automatique (pas de jet de dé) et placer une guérilla

Conditions de victoire

coalition : Support + troupes disponibles supérieur à 30

taliban : Opposition + Bases talibanes supérieur à 20

gouvernement : Espaces contrôlés COIN + patronage supérieur à 30

seigneurs de guerre : Espaces sans contrôle supérieur à 15 et ressources supérieur à 40

Pour le compte des espaces contrôlés ou non et celui des populations neutre/opposition/support comptez la valeur de population.

TALIBANS