

Modification d'alliance des pays mineurs

Mineur	Puissance majeure								Forces de départ	récupération/ nouvelle unité	
	Br	Fr	Pr	Au	Ru	Sp	Tu	Du			
Bavière	0	3	-1	1	-1	0	-1	1	2 armées	1	
Crimée	-3	-2	-3	-3	No	-3	3	-3	3 armées	1	
Danemark	1	1	-1	1	0	-1	0	0	1 armée et 1 flotte	1	
Hesse@		ne s'allie pas à travers la diplomatie								1 hRe armée+	1
Inde@		ne s'allie pas à travers la diplomatie								1 armée d'Inde**	1
Iroquois	-2	2	#	#	#	#	#	#	2 armées	1	
Pays d'Haut	-3	3	#	#	#	#	#	#	2 armées	1	
Pologne	0	0	1	1	1	-1	0	1	2 armées	1	
Portugal	3	-1	-1	-1	-1	-1	0	-1	1 armée et 1 flotte	1	
Sardaigne	-1	1	0	1	0	1	0	0	1 armée et 1 flotte	1	
Saxonie	1	2	-1	2	0	0	0	0	2 armées	1	
Swabia@		ne s'allie pas à travers la diplomatie								1 hRe armée+	1
Suède	1	1	1	1	-1	0	0	-1	2 armées et 1 flotte	1	
Suisse@		ne s'allie pas à travers la diplomatie								2 armées+	1
Venise	-1	1	-1	2	0	1	-2	-1	1 leader, 1 armée, 1 flotte	1	
Württemberg@		ne s'allie pas à travers la diplomatie								1 hRe armée+	1
Hollande*	1	-1	0	-1	0	No	0	-	1 leader, 2 armées, 2 flottes	2	
Turquie*	1	1	1	No	No	0	-	0	1 leader, 5 armées, 1 flotte	3	
Espagne*	No	1	-1	0	0	-	-	No	1 leader, 4 armées, 2 flottes	2	
Russie*	2	1	0	2	-	-	No	-	Apraxin, 4 armées, 1 flotte	3	
Autriche*	1	1	No	-	-	-	No	-	Browne, une 4-3 armée, 3 armées	2	

Procédure : graphique des puissances majeures tentant d'établir une alliance et les pays mineurs étant influencés. Le nombre est la modification appliquée en addition de l'intimidation, corruption et de la carte "allégeance royale". Si le résultat est "No", l'alliance n'est pas possible. Soustraire 2 si le pays mineur est déjà allié à une autre puissance majeure.

Notes :

"@" n'apparaît pas grâce à l'utilisation de la carte alliance de pays mineur. Apparaît seulement avec l'utilisation des cartes "mercenaires suisses", "saint empire romain" ou "sepoys" ou si attaqués.

* si utilisé comme pays mineur.

la puissance majeure ne peut contrôler le pays mineur, mais peut être allié au joueur qui le contrôle. Le pays mineur ne bouge pas dans la phase d'action de la puissance majeure #.

Notes :

"+" seulement si assiégé. Limité à une armée pour chaque zone.

* si utilisé comme pays mineur.

** apparaît chaque fois qu'une zone de terre neutre sur la carte de l'Inde est assiégé. Limité à une par zone.