



TABLEAU DE TECHNOLOGIE DES VAISSEAUX

(Entourez le niveau de technologie actuel lorsque le pion est construit)

Pion	Attaque	Défense	Tactiques	Mouvement	Autre
Scout #1	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Déf anti-air: 0 1 2 3
Scout #2	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Déf anti-air: 0 1 2 3
Scout #3	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Déf anti-air: 0 1 2 3
Scout #4	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Déf anti-air: 0 1 2 3
Scout #5	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Déf anti-air: 0 1 2 3
DD #1	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Scanners: 0 1 2
DD #2	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Scanners: 0 1 2
DD #3	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Scanners: 0 1 2
DD #4	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Scanners: 0 1 2
CA #1	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Exploration: 0 1
CA #2	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Exploration: 0 1
CA #3	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Exploration: 0 1
CA #4	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Exploration: 0 1
BC #1	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BC #2	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BC #3	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BC #4	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BB #1	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BB #2	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BB #3	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
BB #4	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
DN #1	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
DN #2	0 1 2 3	0 1 2 3	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
Bases & SY	Les bases et les arsenaux (SY) s'améliorent automatiquement				
Fighter #1	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #2	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #3	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #4	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #5	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #6	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #7	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
Fighter #8	0 1	0 1	0 1 2 3		Chasseurs: 1 2 3
CV #1	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
CV #2	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
CV #3	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
CV #4	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	
Raider #1	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Camouflage: 1 2
Raider #2	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Camouflage: 1 2
Raider #3	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Camouflage: 1 2
Raider #4	0 1 2	0 1 2	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Camouflage: 1 2
SW #1	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Démontage: 1 2
SW #2	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Démontage: 1 2
SW #3	0 1	0 1	0 1 2 3	1 2 3 4 5 6	Démontage: 1 2