

ORDRE DE BATAILLE ALLIÉ

Copyright © 1999, Game Research/Design. All rights reserved.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	1
Scénario d'introduction 'Luçon'	2
Scénario de campagne 'L'invasion des Philippines'	3
Scénario de campagne 'Les Philippines renforcées'	7
Scénario de campagne 'Les Philippines complètement préparées'	7
Scénario de bataille 'Bataan'	8
Abréviations et noms	9
Dispersion/Assemblage	10

INTRODUCTION

Abréviations et conventions

En général, les abréviations utilisées dans ces ordres de bataille (OB) sont indiqués sur la fiche d'identification des unités. Les abréviations suivantes sont aussi utilisées:

ARP	Point de remplacement aérien [Air Replacement Point]
NRP	Point de réparation navale [Naval Repair Point]
RP inf	Point de remplacement d'infanterie [Infantry Replacement Point]
RP bld	Point de remplacement de blindés [Armor Replacement Point]
RP art	Point de remplacement d'artillerie [Artillery Replacement Point]
Pt res	Point de ressource [Resource Point]
Hex	Hexagone

Les conventions suivantes sont utilisées dans ces OB:

Les références cartographiques sont dans le format: (n° de carte):(n° d'hex). Par exemple, G7:1925 indi que l'hex n°1925 de la carte *Glory* n°7. Si l'hex cité contient également un nom de localité, de ville ou d'île, ce nom sera aussi indiqué pour aider à localiser l'hex.

Unités soutenue ou de soutien limité. Elles sont indiquées par un astérisque à la suite du facteur de déplacement de l'unité. Par exemple, 1-2-6* indique une unité soutenue (si elle n'est pas une unité d'artillerie) ou une unité de soutien limité (si elle est une unité d'artillerie).

Unités divisionnaires non soutenues. Elles sont indiquées par un signe degré à la suite du facteur de déplacement de l'unité. Par exemple, 9-11-6° indique une unité divisionnaire 9-11-6 non soutenue.

Cadres. Quand une unité est indiquée à sa valeur de cadre, sa valeur entière est indiquée entre parenthèses pour aider à localiser l'unité correcte. Par exemple, si '1x cadre inf 5-6* (12-6*)' est indiquée, la valeur entière de l'unité est 12-6*. Notez que la taille d'unité de la valeur entière d'un cadre est toujours 'XX' ou '[XX]'.
 D1, E1, F1
 D2
 D3, E2, F2
 E3, F3
 A1, B1, C1
 A2, A3, B2, C2
 B3, C3

Forces

Américains:

Toutes les forces sont celles de l'US Army (pour les unités terrestres et les marqueurs de QG de corps), de l'US Army Air Force (pour les unités aériennes) ou de

l'US Navy (pour les unités navales et les marqueurs de groupe naval) à moins qu'une des indications suivantes existe:

(Phil)	Forces du Commonwealth Philippin
(USMC)	US Marine Corps [Corps des marines]
(USNA)	Unités aériennes de l'US Navy
(USNG)	Unités terrestres de l'US Navy

Britanniques:

Toutes les forces sont celles de l'armée britannique (pour les unités terrestres et les marqueurs de QG de corps), de la Royal Air Force (pour les unités aériennes) ou de la Royal Navy (pour les unités navales et les marqueurs de groupe naval) à moins que l'indication suivante existe:

(Col)	Unités coloniales britanniques
-------	--------------------------------

Néerlandais:

Toutes les forces sont celles des forces régulières néerlandaises à moins que l'indication suivante existe:

(Col)	Forces du gouvernement colonial des Indes Néerlandaises
-------	---------------------------------------------------------

Identification et taille des unités

Bien que les identifications exactes des unités soient citées dans les OB, les joueurs peuvent les ignorer dans leur partie. *Exception:* les identifications des unités ne peuvent pas être ignorées quand des unités sont dispersées ou assemblées. Les joueurs peuvent librement substituer des unités ayant la même taille sans tenir compte des crochets. Par exemple, si un II inf 1-2-6 est cité, il n'y a pas de différence si un [II] inf 1-2-6 est utilisé à la place.

Les crochets autour de la taille d'une unité indiquent soit: 1) l'unité était d'une taille d'un point de vue administratif, mais en terme de jeu, elle fonctionne comme étant d'une autre taille, soit 2) l'unité est un regroupement d'unités indépendantes plus petites. *Exemple 1:* le 23ème régiment d'artillerie des éclaireurs philippins ne possède que 12 pièces de montagne de 3 pouces, et ainsi n'est en pratique que l'équivalent d'un bataillon. *Exemple 2:* l'unité coloniale britannique des volontaires du Bornéo Septentrional est un amalgame de quatre compagnies indépendantes.

Éléments de dispersion disponibles

Les éléments de dispersion suivants sont disponibles pour être utilisés dans tous les scénarios de *The Damned Die Hard*. D'autres éléments peuvent être disponibles dans un scénario particulier, comme indiqué dans les OB concernés.

Américains:

3x II inf 2-8*/1-2-8	D1, E1, F1
1x II inf 2-8*/1-8	D2
3x II inf 1-2-8*/1-8	D3, E2, F2
2x II inf 1-2-8*/0-1-8	E3, F3
3x II inf 1-2-6*/0-1-6	A1, B1, C1
4x II inf 1-6*/1-6	A2, A3, B2, C2
2x II inf 0-1-6*/0-1-6	B3, C3

Marqueurs spéciaux

Les marqueurs spéciaux suivants sont disponibles pour être utilisés dans tous les scénarios de *The Damned Die Hard*.

Américains:

1x QG XXX inf FE
4x QG XXX inf 1NL, 2SL, 3V, 4M (Phil)
2x Groupes navals AF, TF-5

Américains (recto)/Japonais (verso):

6x marqueurs RP inf [+]-4 A, B, C, D, E, F

Note sur l'ordre de bataille allié

Les ordres de bataille font entrer en jeu un total de 12 unités aériennes P-40E. Cependant, il n'y a que 9 P-40E dans les pions fournis avec le jeu. Quand l'ordre de bataille allié appelle un P-40E et que tous les pions sont déjà en jeu, soit 1) remplacez gratuitement un P-40E situé dans la réserve de remplacement, soit 2) recevez 1 ARP.

'Luçon'
**Scénario d'introduction
De Déc III 41 à Jan II 42**
INTRODUCTION

Cet ordre de bataille indique les forces aériennes et terrestres alliées engagées dans la campagne historique de Luçon.

FORCES INITIALES, DÉC III 41**Conditions initiales.**

Territoire sous possession alliée: tous les territoires de la carte G7 avec les exceptions suivantes: l'île de Batan (G7:2301), tous les hex sur l'île de Luçon le long de la côte de l'hex G7:2309 à Aparri (G7:2209), à Laoag (G7:1709), à Vigan (G7:1612), à San Fernando (G7:1616) et à l'hex G7:1617, le long de la route d'Aparri à Tuguegarao (G7:2212) et les hex sur ou à l'est de la ligne Mauban (G7:2226) – G7:2528.

Américains:**Défenses portuaires. Olongapo (G7:1623):**

1x II inf 0-1-6 2/4 (USMC)
1x II art 2-0 CD-PPS

Mariveles (G7:1725):

1x II trp nvl 1-5 TNB (USNG)

Corregidor (G7:1726):

1x III mitr fort 2-4 DCA=1 Corr
1x II inf 1-6 1/4 (USMC)
1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 60CA
1x III art sg LP 6-3-0 DCA=2 CD-59
1x III art sg 4-3-0 CD-92PS
1x III mort sg 3-5-0 CD-91PS
1x II art 1-4 CD-1/1 (Phil)

1 point de mine mouillé en champ de mine concentré

Cavite (G7:1926):

1x II mitr 1-6 3/4 (USMC)

Force nord de Luçon. N'importe où en territoire allié sur l'île de Luçon sur ou au nord de la ligne Mariveles (G7:1725) – G7:2123:

2x II bld lg 2-10 192, 194
1x [II] cav 2-1-8 26PSr

11x [II] inf 1-2-5 11r, 12r, 13r, 21r, 22r, 23r, 31r, 32r, 33r, 71r, 72r (Phil)
1x [II] art 2-1-6 86PSr
2x [II] art 0-1-6* 201r, 202r (Phil)
1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 200CA
2 pt res

Force sud de Luçon. N'importe où en territoire allié sur l'île de Luçon sur ou au sud de la ligne G7:1826 – G7:2125:

6x [II] inf 1-2-5 41r, 42r, 43r, 51r, 52r, 53r (Phil)
1x [II] art 0-1-6* 203r (Phil)
1 pt res

Force de réserve. Dans un rayon de deux hex (par voie de terre) de Manille (G7:1925):

1x XX inf 12-6* Ph
2x III inf 2-3-6 1, 3 (Phil)
2x [II] inf 1-2-5 91r, 92r (Phil)
1x [II] art 0-1-6* 88PSr
1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 515CA
2 pt res

Divers. Case de dispersion du 4ème III inf (USMC):

1x III inf 3-6 4 (USMC)

Éléments de dispersion disponibles: ajoutez:

1x III inf 4-6*/3-6 Ph-31
2x III inf 3-4-6*/2-3-6 Ph-45PS, Ph-57PS
1x III art 1-2-8* Ph-24PS
1x [II] art mtn 0-1-8* Ph-23PSr

PRODUCTION

Il n'y a pas de production alliée dans ce scénario.

RENFORTS CONDITIONNELS

Il n'y a pas de renforts conditionnels dans ce scénario.

**RENFORTS RÉGULIERS
DÉC III 41****Américains:****Baguio (G7:1717):**

1x [II] can inf 1-4 11r (Phil)

Tarlac (G7:1721):

1x [II] can inf 1-4 21r (Phil)

Malolos (G7:1924):

1x [II] can inf 1-4 31r (Phil)

Manille (G7:1925):

1x [II] can inf 1-2-5 1r (Phil)
1x [II] gen 1-5 301r (Phil)
2x [II] pion 0-1-4 201r, 202r (Phil)
1x III art 3-6 301 (Phil)
2x [II] art mot 1-10* 1PGp, 2PGp
1x [II] AC mot 1-10 3PGp
1x [II] DCA lg 1-6 DCA=1 301r (Phil)
1x PT bld (+1)-10 1 RE CBC

Batangas (G7:1928):

1x [II] can inf 1-4 41r (Phil)

Lucena (G7:2227):

1x [II] can inf 1-4 51r (Phil)

N'importe quel port de Luçon dans un rayon de deux hex de Cavite (G7:1926):

2x [II] inf 1-2-5 73r, 93r (Phil)

Disponible pour assemblage:

1x cadre bld lg 6-5-10* 1PGp
1x XX inf 9-11-6° 1 (Phil)
7x [X] inf 5-7-5 11d, 21d, 31d, 41d, 51d, 71d, 91d (Phil)

DÉC IV 41**Américains:***Baguio (G7:1717):*

2 RP inf Phil

Tarlac (G7:1721):

2 RP inf Phil

Malolos (G7:1924):

2 RP inf Phil

Manille (G7:1925):

1x XX inf 9-11-6° 2 (Phil)

1 RP inf US, 12 RP inf Phil

6 pt res

Batangas (G7:1928):

2 RP inf Phil

Lucena (G7:2227):

2 RP inf Phil

N'importe quel port de Luçon dans un rayon de deux hex de Cavite (G7:1926):

2x [II] can inf 1-4 71r, 91r (Phil)

Éléments de dispersion disponibles: ajoutez:

3x III inf 2-3-6 1PC, 2PC, 4PC (Phil)

1x [II] can inf 1-2-5 2r (Phil)

JAN I 42**Américains:***Manille (G7:1925):*

1 pt res

'L'invasion des Philippines'**Scénario de campagne****De Déc II 41 à Mai II 42****INTRODUCTION**

Cet ordre de bataille indique les forces alliées engagées dans la campagne historique des Philippines.

FORCES INITIALES, DÉC II 41**Conditions initiales.**

Territoire sous possession alliée: tous les territoires des cartes G7 et G8, ainsi que les zones Hong-kong, Bornéo Septentrional, Bornéo Nord-est, Célèbes Septentrionales, Moluques Septentrionales, Brunei, Bornéo Oriental, Célèbes Sud-ouest, Célèbes Sud-est, Moluques Centrales, Singapour, Bornéo Sud-ouest, Sumatra Méridional, Java Occidental, Java Oriental, Bali, Timor, Moluques Méridionales, Australie Septentrionale.

Terrains d'aviation de capacité 9: Clarke Field (G7:1722).

Terrains d'aviation de capacité 3: Manille (G7:1925), Del Monte (G8:3517) et Malabang (G8:3220).

Terrains d'aviation de capacité 3 (en construction): Zamboanga (G8:2323) et Jolo (G8:1927), chacun ayant terminé un tour de construction par une unité du génie de 0,5 RE au moment de la phase initiale de Déc II 41.

ARP accumulés: 2.

Américains:*Défenses portuaires. Olongapo (G7:1623):*

1x II inf 0-1-6 2/4 (USMC)

Corregidor (G7:1726):

1x II inf 1-6 1/4 (USMC)

1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 60CA

1x III art sg LP 6-3-0 DCA=2 CD-59

1x III art sg 4-3-0 CD-92PS

1x III mort sg 3-5-0 CD-91PS

1 point de mine mouillé en champ de mine concentré

Cavite (G7:1926):

1x II mitr 1-6 3/4 (USMC)

Force nord de Luçon. N'importe où sur l'île de Luçon sur ou au nord de la ligne Mariveles (G7:1725) – G7:2123:

2x II bld lg 2-10 192, 194

1x [II] cav 2-1-8 26PSr

7x [II] inf 1-2-5 11r, 12r, 21r, 22r, 31r, 32r, 71r (Phil)

1x [II] art 2-1-6 86PSr

1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 200CA

2 pt res

Force sud de Luçon. N'importe où sur l'île de Luçon sur ou au sud de la ligne G7:1826 – G7:2125:

4x [II] inf 1-2-5 41r, 42r, 51r, 52r (Phil)

1 pt res

Force de réserve. Dans un rayon de deux hex (par voie de terre) de Manille (G7:1925):

1x XX inf 12-6* Ph

1x III inf 2-3-6 1 (Phil)

1x [II] inf 1-2-5 91r (Phil)

1x [II] art 0-1-6* 88PSr

2 pt res

Force Visayas-Mindanao. N'importe où sur l'île de Panay (autour de G8:2505):

2x [II] inf 1-2-5 61r, 62r (Phil)

N'importe où sur l'île de Negros (autour de G8:2611):

1x [II] inf 1-2-5 72r (Phil)

N'importe où sur les îles de Cebu et/ou de Bohol (autour de G8:3109):

1x III inf 2-3-6 3PC (Phil)

2x [II] inf 1-2-5 81r, 82r (Phil)

1 pt res

N'importe où sur les îles de Samar et/ou de Leyte (autour de G8:3505):

1x [II] inf 1-2-5 92 (Phil)

N'importe où sur l'île de Mindanao (autour de G8:3719):

1x III inf 2-3-6 2 (Phil)

2x [II] inf 1-2-5 101r, 102r (Phil)

Zamboanga (G8:2323):

1x [II] inf 1-2-6 43PSr

1x II pion 0-1-8 803

Jolo (G8:1927):

1x [II] pion 0-1-4 204r (Phil)

*Force aérienne de l'Extrême Orient. N'importe quelles bases aériennes dans un rayon de 5 hex de Clarke Field (G7:1722):*3x P-40E 6F5 1/111x P-40B 5F5 1/131x P-35A 3F4 0/171x B-17C 4HB4 1-10/381x B-18A 2B2 1-6/U/221x B-10B 1B2 1-3/18*N'importe quelle base aérienne dans un rayon de 3 hex de Batangas (G7:1928):*1x P-26B 2F2 0/11 (Phil)*N'importe quelle base aérienne sur l'île de Mindanao (autour de G8:3719):*1x B-17C 4HB4 1-10/38

Flotte asiatique. Cavite (G7:1926) et/ou Manille (G7:1925):

Langley	0/VS/2	1-0/F2/4
Childs	1/VS/2	0-0/F/7
Clems-1	5/DD/C	1-12/8
Bird-1	4/DM/D	1-0/M/4
IP-1	4/DG/E	1-0/3
PT-1	0/PT/G	0-6/10
Mrchnt-1	0/TR/2	0-0/E2/4
Mrchnt-3	0/TS/2	0-0/E2/3
1x PBY-5	2B2	3-2/SB/34 (USNA)

Si la règle optionnelle de la guerre sous-marine est utilisée: Cavite (G7:1926) et/ou Manille (G7:1925):

S-1	2/SS/E	3/6 4
PSP-1	2/SO/D	4/6 M 5
Salmon-1, Sargo-1, S.Drag-1	2/SO/D	6/6 M 5

Ilo-ilo (G8:2507):

Houston	14/CA/2	2-0/8
Mrchnt-2	0/TR/2	0-0/E2/4

Cebu City (G8:3109):

Boise	18/CL/3	2-0/8
Mrchnt-4	0/TS/2	0-0/E2/3

Zone Bornéo Nord-est:

Mrbhead	8/CL/2	0-1/7
Clems-2	5/DD/C	1-12/8

Zone Bornéo Oriental:

Clems-3	5/DD/C	1-12/8
---------	--------	--------

Divers. Case de dispersion du 4ème III inf (USMC):

1x III inf 3-6	4	(USMC)
----------------	---	--------

Éléments de dispersion disponibles: ajoutez:

1x III inf 4-6*/3-6	Ph-31
2x III inf 3-4-6*/2-3-6	Ph-45PS, Ph-57PS
1x III art 1-2-8*	Ph-24PS
1x [II] art mtn 0-1-8*	Ph-23PSr

Britanniques:

N'importe quelle ville du nord du Bornéo Britannique:

1x [II] stat 0-1-4	NBV	(Col)
--------------------	-----	-------

Néerlandais:

Zone Bornéo Nord-est:

1x II inf 1-6	7	(Col)
1x II art 1-0	DCA=1	CD-Tar

Zone Célèbes Septentrionales:

1x II inf 0-1-5	MenM	(Col)
-----------------	------	-------

PRODUCTION

Points de ressource. Le joueur allié reçoit 1 pt res le tour I de chaque mois à Manille (G7:1925).

Points de remplacement d'infanterie. Le joueur allié reçoit des RP inf Phil le tour I de chaque mois, à partir du tour Fév I 42, dans les villes suivantes.

Ville	RP inf Phil
Laoag (G7:1709)	0,5
Manille (G7:1925)	3,0
Legaspi (G7:3030)	0,5
Ilo-ilo (G8:2507)	1,0
Bacolod (G8:2708)	0,5
Cebu City (G8:3109)	1,0
Tacloban (G8:3505)	0,5
Zamboanga (G8:2323)	0,5
Cagayan (G8:3416)	0,5
Davao (G8:3822)	0,5

Autres productions. Le joueur allié ne reçoit pas d'autre production régulière. Des ARP et RP art arrivent via les

renforts réguliers. Néanmoins, des productions supplémentaires peuvent être achetées en dépensant des points de victoire comme indiqué sur la table de victoire.

RENFORTS CONDITIONNELS**1) Unités ad hoc:**

Après la destruction de la plupart des avions des Philippines, et le départ de la flotte américaine, le personnel aérien et naval restant fut réorganisé en infanterie ad hoc (c'est à dire provisoire). La plupart des servants des pièces de DCA furent également réorganisés en infanterie quand leurs pièces de DCA furent perdues lors de la retraite vers Bataan. Le joueur allié peut former ces unités ad hoc comme suit.

N'IMPORTE QUEL TOUR**Américains:**

1) Spécial: Enlevez 6 unités aériennes de la case des unités aériennes éliminées (ces unités, de n'importe quel type, sont enlevées du jeu de manière permanente) et placez sur n'importe quelle base aérienne amie ravitaillée:

1x III fus 1-2-5	1PAAC
------------------	-------

2) Spécial: enlevez n'importe quelle combinaison d'au moins 2,5 RE de DCA lourde et/ou d'unités d'artillerie côtière de la réserve de remplacement (ces unités sont enlevées du jeu de manière permanente) et placez sur n'importe quel port ami ravitaillé:

1x [III] fus 1-2-5	1PCABr
--------------------	--------

N'IMPORTE QUEL TOUR SUIVANT LE RETRAIT DE LA FLOTTE ASIATIQUE**Américains:**

Mariveles (G7:1725):

1x II trp nvl 1-5	TNB	(USNG)
-------------------	-----	--------

2) La garnison de Manille:

La garnison de Manille est libre pour les opérations actives comme suit.

LE TOUR OÙ MANILLE EST DÉCLARÉE VILLE OUVERTE**Américains:**

Manille (G7:1925):

1x XX inf 9-11-6°	2	(Phil)
1 RP inf US, 12 RP inf Phil		
6 pt res		

Éléments de dispersion disponibles: ajoutez:

3x III inf 2-3-6	1PC, 2PC, 4PC	(Phil)
1x [II] can inf 1-2-5	2r	(Phil)

3) Améliorer les unités:

La plupart des unités américaines aux Philippines manquaient de personnel et/ou d'équipement et n'étaient donc pas aussi préparées qu'elles auraient dû l'être. Le joueur américain peut dépenser des points de remplacement pour améliorer ces unités comme suit:

N'IMPORTE QUEL TOUR**Américains:**

Amélioration/retournez: 1x [II] inf 1-2-6 [43PSr] (1 RP inf US) en:

1x III inf 2-3-6	43PS
------------------	------

Amélioration/retournez: chaque [II] gen 2-8 (2 RP inf US)
en:

1x III gen 4-8

Amélioration/retournez: chaque [II] pion 0-1-8 (1 RP inf US)
en:

1x III pion 1-2-8

Amélioration/retournez: chaque [II] art 2-1-8 (ou 2-1-6) (2 RP art) en:

1x III art 4-2-8 (ou 4-2-6)

Amélioration/retournez: chaque [II] art mtn 0-1-8* (1 RP art) en:

1x III art mtn 1-2-8*

Amélioration/retournez: chaque [II] art 0-1-8* (ou 0-1-6*) (1 RP art) en:

1x III art 1-2-8* (ou 1-2-6*)

Amélioration/retournez: chaque [II] DCA lrd 1-8 (DCA=1) (1 RP art) en:

1x III DCA lrd 2-8 DCA=2

Américains (US Marine Corps):

Amélioration/retournez: 1x II inf 1-6 [1/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II inf 1-2-5 1/4 (USMC)

Amélioration/retournez: 1x II inf 0-1-6 [2/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II inf 1-5 2/4 (USMC)

Amélioration/retournez: 1x II mitr 1-6 [3/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II mitr 1-2-5 3/4 (USMC)

Spécial: quand les trois dernières améliorations ont été effectuées: Amélioration/retournez: 1x III inf 3-6 [4] (USMC) en:

1x III inf 4-5-5 4 (USMC)

Américains (Commonwealth Philippin):

Amélioration/retournez: chaque combinaison de 3 unités parmi les unités suivantes: [II] inf 1-2-5 (Phil), [III] inf 1-4 (Phil), [II] gen 1-5 (Phil) et/ou [II] pion 0-1-4 (Phil) (2,5 RP inf Phil, 0,5 RP art) en:

III inf 2-3-6, III inf 1-2-6, III gen 2-6 et/ou III pion 1-2-5, respectivement (Phil)

Amélioration/retournez: chaque [II] can inf 1-2-5 (Phil) (2 RP art) en:

1x III art 3-6 (Phil)

Amélioration/retournez: chaque [II] can inf 1-4 (Phil) (2 RP art) en:

1x III art 1-2-6* (Phil)

Amélioration/retournez: chaque [II] art 0-1-6* (Phil) (1 RP art) en:

1x III art 1-2-6* (Phil)

Amélioration/retournez: chaque [II] DCA lg 1-6 (DCA=1) (Phil) (1 RP art) en:

1x III DCA lg 2-6 DCA=2 (Phil)

Disponible pour assemblage:

2x XX inf 12-6 1, 2 (Phil)

10x XX inf 8-10-6* 11,21,31,41,51,61,71,81,91,101(Phil)

4x XX inf 6-8-6* 62, 82, 102, 103 (Phil)

4) Le cabotage:

Quasiment un million de tonnes de caboteurs était disponible aux Philippines. Les deux joueurs peuvent utiliser ces transports comme suit. Utilisez le côté olive sur blanc de ces unités navales quand elles sont utilisées par le joueur allié.

N'IMPORTE QUEL TOUR, TANT QUE LA VILLE INDIQUÉE A ÉTÉ SOUS POSSESSION AMIE PENDANT LES QUATRE DERNIERS TOURS, ET QUE L'UNITÉ NAVALE INDIQUÉE N'A PAS ÉTÉ PRÉCÉDAMMENT COULÉE

Américains/Japonais:

Disponible pour réquisition à Manille (G7:1925):

Manila-1, Manila-2, Manila-3 0/LB/F 0/E/2

Disponible pour réquisition à Ilo-ilo (G8:2507):

Iloilo-1, Iloilo -2 0/LB/F 0/E/2

Disponible pour réquisition à Cebu City (G8:3109):

Cebu-1, Cebu -2 0/LB/F 0/E/2

Disponible pour réquisition à Zamboanga (G8:2323):

Zambo-1 0/LB/F 0/E/2

À LA FIN DU TOUR DE RÉQUISITION

Américains/Japonais:

Retrait:

Toute unité navale de cabotage réquisitionnée

RENFORTS RÉGULIERS DÉC II 41

Américains:

Baguio (G7:1717):

1x [II] inf 1-2-5 13r (Phil)

Tarlac (G7:1721):

1x [II] inf 1-2-5 23r (Phil)

Malolos (G7:1924):

1x [II] inf 1-2-5 33r (Phil)

Manille (G7:1925):

1x III inf 2-3-6 3 (Phil)

3x [II] art 0-1-6* 201r, 202r, 203r (Phil)

1x III DCA lrd 2-6 DCA=2 515CA

1x P-35A 3F4 0/17

1x Mxd T OT2 0/20

Olongapo (G7:1623):

1x II art 2-0 CD-PPS

Corregidor (G7:1726):

1x III mitr fort 2-4 DCA=1 Corr

1x II art 1-4 CD-1/1 (Phil)

Batangas (G7:1928):

1x [II] inf 1-2-5 43r (Phil)

Lucena (G7:2227):

1x [II] inf 1-2-5 53r (Phil)

Ilo-ilo (G8:2507):

1x [II] inf 1-2-5 63r (Phil)

Bacolod (G8:2708):

1x [II] inf 1-2-5 73r (Phil)

Cebu City (G8:3109):

1x [II] inf 1-2-5 83r (Phil)

Tacloban (G8:3505):

1x [II] inf 1-2-5 93r (Phil)

Cagayan (G8:3416):

1x [II] inf 1-2-5 103r (Phil)

1x [II] art 0-1-6* 204r (Phil)

DÉC III 41

Américains:

Baguio (G7:1717):

1x [II] can inf 1-4 11r (Phil)

Tarlac (G7:1721):

1x [II] can inf 1-4 21r (Phil)

Malolos (G7:1924):

1x [II] can inf 1-4	31r	(Phil)
<i>Manille (G7:1925):</i>		
1x [II] can inf 1-2-5	1r	(Phil)
1x [II] gen 1-5	301r	(Phil)
2x [II] pion 0-1-4	201r, 202r	(Phil)
1x III art 3-6	301	(Phil)
2x [II] art mot 1-10*	1PGp, 2PGp	
1x [II] AC mot 1-10	3PGp	
1x [II] DCA lg 1-6	DCA=1 301r	(Phil)
1x PT bld (+1)-10	1 RE CBC	
<i>Batangas (G7:1928):</i>		
1x [II] can inf 1-4	41r	(Phil)
<i>Lucena (G7:2227):</i>		
1x [II] can inf 1-4	51r	(Phil)
<i>Ilo-ilo (G8:2507):</i>		
1x [II] can inf 1-4	61r	(Phil)
<i>Bacolod (G8:2708):</i>		
1x [II] can inf 1-4	71r	(Phil)
<i>Cebu City (G8:3109):</i>		
1x [II] can inf 1-4	81r	(Phil)
1x [II] pion 0-1-4	203r	(Phil)
<i>Tacloban (G8:3505):</i>		
1x [II] can inf 1-4	91r	(Phil)
<i>Cagayan (G8:3416):</i>		
1x [II] can inf 1-4	101r	(Phil)
<i>Disponible pour assemblage:</i>		
1x cadre bld lg 6-5-10*	1PGp	
1x XX inf 9-11-6°	1	(Phil)
10x [X] inf 5-7-5	11d, 21d, 31d, 41d, 51d, 61d, 71d, 81d, 91d, 101d	(Phil)

DÉC IV 41

Américains:

<i>Baguio (G7:1717):</i>		
2 RP inf Phil		
<i>Tarlac (G7:1721):</i>		
2 RP inf Phil		
<i>Malolos (G7:1924):</i>		
2 RP inf Phil		
<i>Batangas (G7:1928):</i>		
2 RP inf Phil		
<i>Lucena (G7:2227):</i>		
2 RP inf Phil		
<i>Ilo-ilo (G8:2507):</i>		
2x [II] inf 1-4	64Pr, 65Pr	(Phil)
<i>Bacolod (G8:2708):</i>		
2x [II] inf 1-4	74Pr, 75Pr	(Phil)
<i>Cebu City (G8:3109):</i>		
2x [II] inf 1-4	84Pr, 85Pr	(Phil)
<i>Tacloban (G8:3505):</i>		
2x [II] inf 1-4	94Pr, 95Pr	(Phil)
<i>Cagayan (G8:3416):</i>		
2x [II] inf 1-4	104Pr, 105Pr	(Phil)
<i>Disponible pour assemblage:</i>		
4x [III] inf 3-4-4	62d, 82d, 102d, 103d	(Phil)

JAN I 42

Américains:

'Le convoi du Pensacola':

Zone Australie Septentrionale:

1x III art 1-2-8*	147	
2x [II] art 0-1-8*	131r, 148r	
1x PT mot 10	1 RE A	
3 pt res		

3x A-24 (neutralisés)	3A3	2-1/19
3x P-40E (neutralisés)	6F5	1/11
Pensacola	16/CA/2	2-0/8
<i>Disponible pour assemblage:</i>		
1x X art 6-8	DCA=1	26

JAN II 42

Américains:

'Retrait de la Flotte Asiatique':

Transfert vers le sud:

Langley	0/VS/2	1-0/F2/4
Childs	1/VS/2	0-0/F/7
Houston	14/CA/2	2-0/8
Boise	18/CL/3	2-0/8
Mrbldhead	8/CL/2	0-1/7
Clems-1, Clems-2, Clems-3	5/DD/C	1-12/8
Bird-1	4/DM/D	1-0/M/4
1x <u>PBY-5</u>	2B2	3-2/SB/34 (USNA)

Si la règle optionnelle de la guerre sous-marine est utilisée: Transfert vers le sud:

S-1	2/SS/E	3/6 4
PSP-1	2/SO/D	4/6 M 5
Salmon-1, Sargo-1, S.Drag-1	2/SO/D	6/6 M 5

JAN IV 42

Américains:

'Pas de diversion vers Hawaï':

Zone Australie Septentrionale:

1x II bld 2-10	193
2x III inf 3-6	34, 161
1x [II] art 2-1-8	123r
1x [II] pion 0-1-8	47r
1x PT mot 10	1 RE B
1 RP bld	
2 pt res	

Amélioration/retournez: 1x [II] cav 2-1-8 [26PSr] (1 RP bld) en:

1x [II] meca 3-10	26PSr
<i>Conversion: 2x III inf 3-6 [Ph-31, 34] ; 2x III inf 2-3-6 [Ph-45PS, Ph-57PS] et 1x PT mot 10 (1 RE) [n'importe lequel] en:</i>	
1x III inf 4-8	12-31
2x III inf 3-4-8	12-45, 12-57

Disponible pour assemblage lorsque la conversion précédente a été effectuée:

1x XX inf 18-8	DCA=1	12
1x X art 6-8	DCA=1	12-12

FÉV I 42

Américains:

'Le long détour':

Zone Australie Septentrionale:

1x <u>B-17E</u>	5HB5	2-16/32
1x <u>B-17E</u> (neutralisé)	5HB5	2-16/32

FÉV IV 42

Américains:

'Pas de diversion vers le Pacifique Sud-ouest':

Zone Australie Septentrionale:

2x [II] pion 0-1-8	43r, 46r
1x III art 4-2-8	200

1x PT mot 10	1 RE	C
10 RP art		
2 pt res		
3x <u>P-40E</u>	6F5	1/11
2x <u>B-17E</u>	5HB5	2-16/32

MAR IV 42**Américains:****'Pas de diversion vers le Pacifique Sud-ouest':***Zone Australie Septentrionale:*

1x [II] gen 2-8	134r
4x [II] DCA lrd 1-8	70CAr, 94CAr, 197CAr, 208CAr
12 RP art	
2 pt res	
3x <u>P-40E</u>	6F5 1/11
2x <u>B-17E</u>	5HB5 2-16/32

Disponible pour assemblage:

2x X DCA lrd 6-8	DCA=7	40, 41
------------------	-------	--------

AVR II 42**Américains:****'Pas de diversion vers le Pacifique Sud-ouest':***Zone Australie Septentrionale:*

1x III inf 4-8	41-162
1x III inf 3-4-8	41-163
1x III art 1-2-6*	146
1x [II] art sg 2-1-R	CD-PCAr
4 RP art	
2 pt res	
6 ARP	

AVR IV 42**Américains:****'Pas de diversion vers le Pacifique Sud-ouest':***Zone Australie Septentrionale:*

1x II bld 2-10	191
1x III inf 3-4-8	41-186
1x III art 4-2-8	218
1x [II] art sg 2-1-R	CD-PCAr
8 RP art	
2 pt res	
6 ARP	

Disponible pour assemblage:

1x XX inf 18-8	DCA=1	41
1x X art 6-8	DCA=1	41-66

'Les Philippines renforcées'**Scénario de campagne****De Déc II 41 à Mai II 42****INTRODUCTION**

Utilisez l'ordre de bataille du scénario de campagne 'L'invasion des Philippines' avec les modifications suivantes.

1) Forces initiales/Renforts réguliers: ajoutez aux forces initiales (et effacez des renforts réguliers), n'importe où sur l'archipel des Philippines, les forces indiquées dans 'Le convoi du Pensacola', 'Pas de diversion vers Hawaï' et 'Le long détour' des tours JAN I 42, JAN II 42 et JAN IV 42. Ignorez la mention 'neutralisé' de certaine des unités aériennes indiquées ;

toutes les unités aériennes commencent le scénario réparées.

Ajoutez les unités suivantes aux forces initiales (dans n'importe quel hex côtier des Philippines).

3x II art 1-4	CD-2/1, CD-3/1, CD-4/1 (Phil)
---------------	-------------------------------

Ajoutez l'unité navale suivante aux forces initiales (dans n'importe quel port des Philippines).

PT-2	0/PT/G 0-6/10
------	---------------

Effacez les unités aériennes suivantes des forces initiales:

1x <u>B-10B</u>	1B2	1-3/18
-----------------	-----	--------

Ajoutez les unités aériennes suivantes aux forces initiales (sur n'importe quelle base aérienne des Philippines):

1x <u>B-17C</u>	4HB4	1-10/38
1x <u>PBY-5</u>	2B2	3-2/SB/34 (USNA)

2) Renforts réguliers: recevez les renforts réguliers des tours MAR IV 42 et ultérieurs deux mois plus tôt qu'indiqués. Par exemple, le joueur allié reçoit les forces indiquées pour le tour MAR IV 42 au tour JAN IV 42.

**'Les Philippines
complètement préparées'
Scénario de campagne
De Déc II 41 à Mai II 42**

INTRODUCTION

Utilisez l'ordre de bataille du scénario de campagne 'L'invasion des Philippines' avec les modifications suivantes.

1) Forces initiales/Renforts réguliers: ajoutez aux forces initiales (et effacez des renforts réguliers), n'importe où sur l'archipel des Philippines, les forces indiquées dans 'Le convoi du Pensacola', 'Pas de diversion vers Hawaï', 'Le long détour' et 'Pas de diversion vers le Pacifique Sud-ouest' des tours JAN I 42 et ultérieurs. Ignorez la mention 'neutralisé' de certaine des unités aériennes indiquées ; toutes les unités aériennes commencent le scénario réparées.

Ajoutez les unités suivantes aux forces initiales (dans n'importe quel hex côtier des Philippines).

7x II art 1-4	CD-2/1, CD-3/1, CD-4/1, CD-1/2, CD-2/2, CD-3/2, CD-4/2 (Phil)
---------------	------------------------------------------------------------------

Effacez les unités aériennes suivantes des forces initiales:

1x <u>P-35A</u>	3F4	0/17
1x <u>P-26B</u>	2F2	0/11 (Phil)
1x <u>B-10B</u>	1B2	1-3/18
2x <u>B-17C</u>	4HB4	1-10/38

Ajoutez les unités aériennes suivantes aux forces initiales (sur n'importe quelle base aérienne des Philippines):

1x <u>P-40B</u>	5F5	1/13 (Phil)
1x <u>P-35A</u>	3F4	0/17 (Phil)
1x <u>Mxd B</u>	1B2	1-14/U/20 (Phil)
2x <u>B-17E</u>	5HB5	2-16/32

Ajoutez l'unité navale suivante aux forces initiales (dans n'importe quel port des Philippines).

PT-2	0/PT/G 0-6/10
------	---------------

2) Production supplémentaire: recevez 1 RP art, 1 pt res et 1 ARP le tour I et III de chaque mois dans la zone Australie Septentrionale.

Feuille errata 28 juin 1999

Feuille errata 28 juin 1999

'Bataan'
Scénario de bataille
De Jan III 42 à Mai II 42

INTRODUCTION

Ce scénario couvre la campagne historique pour la péninsule de Bataan et l'île de Corregidor.

FORCES INITIALES, JAN III 42**Conditions initiales.**

Territoire sous possession alliée: tous les hex de la péninsule de Bataan au sud de la ligne Bayandati (G9:3415) - G9:3414 - G9:3314 - G9:3310 - G9:3209 - G9:3208 - G9:3108 - G9:3105, et les îles de Corregidor (autour de G9:4504), Caballo (G9:4602), El Fraile (G9:4801) et Carabao (G9:5002).

Forteresses améliorées: les hex G9:4504 et G9:4503 de l'île de Corregidor.

Marqueurs de fort: les îles de Caballo (G9:4602), El Fraile (G9:4801) et Carabao (G9:5002).

Points de ressource: 3 n'importe où sur l'île de Corregidor, 5 n'importe où sur la péninsule de Bataan.

Américains:

Défenses portuaires. N'importe où sur l'île de Corregidor (autour de G9:4504):

1x III inf 3-6	4	(USMC)
1x III mitr fort 2-4	DCA=1	Corr
1x III DCA lrd 2-6	DCA=2	60CA
1x II art 1-4	CD-1/1	(Phil)

Hex G9:4504 de l'île de Corregidor:

1x III art sg 4-3-0	CD-92PS
1x III mort sg 3-5-0	CD-91PS

Île de Caballo (G9:4602):

1x II art 2-0	CD-PPS
---------------	--------

Île de El Fraile (G9:4801) ou île de Carabao (G9:5002):

1x III art sg LP 6-3-0	DCA=2	CD-59
------------------------	-------	-------

1^{er} corps philippin. Sur ou adjacent à la ligne Mauban (G9:3515) - G9:3514 - G9:3413:

1x XX inf 9-11-6°	1	(Phil)
1x [X] inf 5-7-5	91d	(Phil)
1x [II] cav 2-1-8	26PSr	
1x PT bld (+1)-10	1 RE	CBC
2x [II] art 0-1-6*	201r, 202r	(Phil)

Dans un rayon d'un hex de Bagac (G9:3711):

1x [X] inf 5-7-5	31d	(Phil)
1x [II] art mot 1-10*	1PGp	
1x [II] pion 0-1-4	201r	(Phil)

2^{ème} corps philippin. Sur ou adjacent à la ligne G9:3308 - G9:3207 - Mabatang (G9:3205):

2x [X] inf 5-7-5	41d, 51d	(Phil)
1x III inf 2-3-6	Ph-57PS	
1x [II] art mtn 0-1-8*	23PSr	
1x [II] art 0-1-6*	88PSr	
1x [II] art 0-1-6*	201r	(Phil)

Dans un rayon d'un hex de Capot (G9:3605):

2x [X] inf 5-7-5	11d, 21d	(Phil)
1x [II] pion 0-1-4	203r	(Phil)
1x III art 3-6	301	(Phil)
1x [II] art 2-1-6	86PSr	
1x [II] art mot 1-10*	2PGp	

Réserve de l'armée. N'importe où sur la péninsule de Bataan sur ou au sud de la ligne G9:3712 - G9:3703:

1x III inf 3-6	Ph-31
----------------	-------

1x III inf 2-3-6	Ph-45PS	
2x II bld lg 2-10	192, 194	
1x [II] AC mot 1-10	3PGp	
1x [II] gen 1-5	301r	(Phil)
1x [II] DCA lg 1-6	DCA=1 301r	(Phil)

Service Command Area. N'importe où sur la péninsule de Bataan sur ou au sud de la ligne G9:4011 - G9:4007 - G9:3903:

2x III inf 2-3-6	1PC, 4PC	(Phil)
1x III fus 1-2-5	1PAAC	
1x [III] fus 1-2-5	1PCABr	
1x [II] can inf 1-2-5	2r	(Phil)
1x II trp nvl 1-5	TNB	(USNG)

Force aérienne de Bataan. Hex G9:4307 ou G9:4502:

1x P-40E (neutralisé)	6F5	1/11
-----------------------	-----	------

Divers. Dans la réserve de remplacement:

1x [X] inf 5-7-5	71d	(Phil)
------------------	-----	--------

Disponible pour assemblage:

1x XX inf 12-6*	Ph	
1x XX inf 9-11-6°	2	(Phil)
1x cadre bld lg 6-5-10*	1PGp	

Case de dispersion du 4ème III inf (USMC):

1x II inf 1-6	1/4	(USMC)
1x II inf 0-1-6	2/4	(USMC)
1x II mitr 1-6	3/4	(USMC)

Éléments de dispersion disponibles: ajoutez:

3x III inf 2-3-6	1, 3, 2PC	(Phil)
21x [II] inf 1-2-5	11r, 12r, 13r, 21r, 22r, 23r, 31r, 32r, 33r, 41r, 42r, 43r, 51r, 52r, 53r, 71r, 72r, 73r, 91r, 92r, 93r	(Phil)
1x [II] can inf 1-2-5	1r	(Phil)
7x [II] can inf 1-4	11r, 21r, 31r, 41r, 51r, 71r, 91r	(Phil)

PRODUCTION

Il n'y a pas de production alliée dans ce scénario. Le joueur allié ne peut pas dépenser des points de victoire pour acheter de la production dans ce scénario.

RENFORTS CONDITIONNELS**1) Expansion du 4ème régiment des Marines**

Le régiment des Marines de Corregidor absorba quasiment 2 000 soldats supplémentaires à la suite de la chute de la péninsule de Bataan. Pour refléter ceci, le joueur allié peut améliorer ces unités comme suit:

N'IMPORTE QUEL TOUR**Américains:**

Amélioration/retournez: 1x II inf 1-6 [1/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II inf 1-2-5	1/4	(USMC)
-----------------	-----	--------

Amélioration/retournez: 1x II inf 0-1-6 [2/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II inf 1-5	2/4	(USMC)
---------------	-----	--------

Amélioration/retournez: 1x II mitr 1-6 [3/4] (USMC) (0,5 RP inf US ou Phil) en:

1x II mitr 1-2-5	3/4	(USMC)
------------------	-----	--------

Spécial: quand les trois dernières améliorations ont été effectuées: Amélioration/retournez: 1x III inf 3-6 [4] (USMC) en:

1x III inf 4-5-5	4	(USMC)
------------------	---	--------

RENFORTS RÉGULIERS**AVR I 42****Américains:**

San Jose (G9:4603) (effet cumulatif de nombreuses livraisons par sous-marins entre février et mars):

1 pt res

ABRÉVIATIONS ET NOMS

Américains:

US Army [Armée de terre]:

A1, B1, etc	[éléments génériques de dispersion]
CA	Coast Artillery [artillerie côtière]
CAR	Coast Artillery regiment [régiment d'artillerie côtière]
CBC	Canadian Bren Carriers [véhicules blindés destinés à la garnison britannique de Hong-Kong, le navire les transportant fut surpris par le déclenchement de la guerre à Manille, ils furent cédés à l'US Army par la suite]
CD	Coast Defense [défense côtière]
Corr	Corregidor [île fortifiée à l'embouchure de la baie de Manille]
FE	US Army Forces Far East [forces d'Extrême Orient de l'US Army; officiellement une structure de commandement au niveau de l'armée, mais qui fonctionna au niveau du corps d'armée pour les forces US aux Philippines]
PAAC	Provisional Army Air Corps [corps provisoire aérien de l'armée; pilotes et équipes au sol des forces aériennes organisés en infanterie sous le contrôle de l'armée une fois leurs avions perdus]
PCABr	Provisional Coast Artillery Brigade [brigade provisoire d'artillerie côtière; personnel de l'artillerie côtière organisé en infanterie une fois leurs pièces perdues]
PCArr	Provisional Coast Artillery regiment (railway) [régiment provisoire d'artillerie côtière sur voie ferrée]
PGp	Provisional Group [groupe provisoire]
Ph	Philippine [Philippin]
PPS	Provisional Philippine Scouts [éclaireurs philippins provisoires]
PS	Philippine Scouts [éclaireurs philippins; unités de l'US Army composées essentiellement de Philippins (la plupart des officiers et sous-officiers étant des citoyens américains)]
PSr	Philippine Scouts regiment [régiment des éclaireurs philippins]
r	regiment [régiment]

US Army Air Force [Force aérienne de l'armée de terre]:

A-24	[désignation de l'armée pour le bombardier en piqué de la marine SBD-3 'Dauntless' (téméraire); initialement ce modèle était équipé de collimateurs défectueux qui s'embuaient pendant les piqués]
B-17C/E	['Flying Fortress' (forteresse volante) fabriqué par Boeing]
B-10B	[pas de surnom, fabriqué par Martin; le pion comprend également 9 A-27 fabriqués par North American]
B-18A	['Bolo' fabriqué par Douglas]
Mxd T	Mixed Transport [amalgame de plusieurs modèles d'avion de transport, dont principalement le C-39 fabriqué par Douglas]
P-35A	[pas de surnom, fabriqué par Seversky]
P-40B/E	['Warhawk' (faucon guerrier), fabriqué par Curtiss]

US Navy [Marine]:

AF	Asiatic Fleet [flotte asiatique]
Bird	[oiseau; les bâtiments de cette classe étaient baptisés avec des noms d'oiseaux]
Boise	[baptisé d'après la ville]
Childs	[?]
Clems	Clemson [baptisé d'après Thomas Clemson, 1807-1888, fondateur du Clemson College en Caroline du Sud]
Houston	[baptisé d'après la ville]
IP	Inshore Patrol [défense littorale]
Langley	[premier porte-avion américain; baptisé d'après un pionnier de l'aéronavale américaine]
Mrbhead	Marblehead [baptisé d'après la ville]
Mrchnt	Merchantman [navire de commerce]
Pensacola	[baptisé d'après la ville]
PSP	Porpoise, Shark & Perch [marsouin, requin et perche; trois classes de sous-marins très similaires, parfois amalgamées sous le nom de classe 'P']
PT	Patrol Torpedo boat [Torpilleurs de patrouille]
S	[dernière classe de sous-marins américains sans nom]
Salmon	[saumon; baptisé d'après une espèce de poisson]

Sargo	[sar; baptisé d'après une espèce de poisson]
S.Drag	Sea Dragon [dragon des mers]
TF-5	Taskforce 5 [groupe naval 5]

US Navy Air Units [Unités aériennes de la marine]:

PBY-5	['Catalina', fabriqué par Consolidated]
-------	-----------------------------------------

US Navy Ground Units [Unités terrestres de la marine]:

TNB	The Naval Battalion [le bataillon naval, personnel administratif organisé en infanterie après que la flotte ait quitté les Philippines]
-----	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Philippines Commonwealth [Commonwealth philippin]:

CD	Coast Defense [défense côtière]
d	division
M	Mindanao [île]
Mxd B	Mixed Bomber [amalgame de B-10B et de B-18A]
NL	North Luzon [Luçon septentrional; île]
P-26B	['Peashooter' (sarbacane) fabriqué par Boeing]
P-35A	[pas de surnom, fabriqué par Seversky]
P-40B	['Warhawk' (faucon guerrier), fabriqué par Curtiss]
PC	Philippine Constabulary [gendarmérie philippine]
Pr	Provisional regiment [régiment provisoire]
r	regiment [régiment]
SL	South Luzon [Luçon méridional; île]
V	Visayas [groupe d'îles comprenant Panay, Negros, Cebu, Bohol, Leyte, Samar et l'archipel de Masbate]

Britanniques:

British Colonial [Unités coloniales britanniques]:

NBV	North Borneo Volunteers [volontaires du Bornéo Septentrional]
-----	---------------------------------------------------------------

Néerlandais:

Armée régulière:

CD	Coast Defense [défense côtière]
Tar	Tarakan [ville du nord-est de Bornéo]

Gouvernement colonial des Indes Néerlandaises:

MenM	Menado Militia [milice de Menado; ville des Célèbes Septentrionales]
------	----------------------------------------------------------------------

DISPERSION/ASSEMBLAGE

US Army:

XX char 14-11-10* (DCA=1) [1PGp]

2x [II] art mot 1-10 pas de [II] art mot [n'importe]
 1x [II] AC mot 1-10 pas de [II] AC mot [n'importe]
 2x II bld 2-10 2x II bld 4-3-10* [n'importe]
 2x II bld lg 2-10 2x II bld lg 3-2-10* [n'importe]

XX inf 18-8 (DCA=1) [12]

1x X art 6-8 (DCA=1) pas de X art [12-12]
 1x III inf 4-8 1x III inf 6-8* [12-31]
 2x III inf 3-4-8 2x III inf 5-6-8* [12-45, 12-57]

XX inf 18-8 (DCA=1) [41]

1x X art 6-8 (DCA=1) pas de X art [41-66]
 1x III inf 4-8 1x III inf 6-8* [41-162]
 2x III inf 3-4-8 2x III inf 5-6-8* [41-163, 41-186]

XX inf 12-6 [Ph]

1x III art 1-2-8* pas de III art [Ph-24PS]
 1x [II] art mtn 0-1-8* (1) pas de [II] art mtn [Ph-23PS]
 1x III inf 3-6 1x III inf 4-6* [Ph-31]
 2x III inf 2-3-6 2x III inf 3-4-6* [Ph-45PS, Ph-57PS]

X art 6-8 (DCA=1) [12-12, 26, 41-66]

1x III art 4-2-6 (ou 2x [II] art 2-1-6) (2) [n'importe]
 1x III art 1-2-6* (ou 2x [II] art 0-1-6*) (2) [n'importe]
 1x III art 1-2-6* (ou 2x [II] art 0-1-6*) (2) [n'importe]
 1x PT mot 10 (1 RE) [n'importe]

ou

1x III art 4-2-8 (ou 2x [II] art 2-1-8) [n'importe]
 1x III art 1-2-8* (ou 2x [II] art 0-1-8*) (3) [n'importe]
 1x III art 1-2-8* (ou 2x [II] art 0-1-8*) (3) [n'importe]

X DCA lrd 6-8 (DCA=7) [40, 41]

1x III DCA lrd 2-6 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-6 (DCA=1) (2) [n'importe]
 1x III DCA lrd 2-6 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-6 (DCA=1) (2) [n'importe]
 1x III DCA lrd 2-6 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-6 (DCA=1) (2) [n'importe]
 1x PT mot 10 (1 RE) [n'importe]

ou

1x III DCA lrd 2-8 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-8 (DCA=1) [n'importe]
 1x III DCA lrd 2-8 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-8 (DCA=1) [n'importe]
 1x III DCA lrd 2-8 (DCA=2) ou 2x [II] DCA lrd 1-8 (DCA=1) [n'importe]

Cadre bld lg 6-4-10* [1PGp]

1x [II] art mot 1-10 pas de [II] art mot [n'importe]
 1x [II] AC mot 1-10 pas de [II] AC mot [n'importe]
 2x II bld lg 2-10 2x II bld lg 3-2-10* [n'importe]

Cadre inf 8-8* (DCA=1) [n'importe]

2x II inf 2-8* [n'importe]
 2x II inf 1-2-8* [n'importe]

Cadre inf 5-6* [n'importe]

1x II inf 1-2-6* [n'importe]
 2x II inf 1-6* [n'importe]
 1x II inf 0-1-6* [n'importe]

III inf 6-8*/4-8 [n'importe]

1x II inf 2-8*/1-2-8 [D1]
 1x II inf 2-8*/1-8 [D2]
 1x II inf 1-2-8*/1-8 [D3]

III inf 5-6-8*/3-4-8 [n'importe]

1x II inf 2-8*/1-2-8 [E1 (ou F1)]
 1x II inf 1-2-8*/1-8 [E2 (ou F2)]
 1x II inf 1-2-8*/0-1-8 [E3 (ou F3)]

III inf 4-6*/3-6 [n'importe]

1x II inf 1-2-6*/0-1-6 [A1]
 2x II inf 1-6*/1-6 [A2, A3]

III inf 3-4-6*/2-3-6 [n'importe]

1x II inf 1-2-6*/0-1-6 [B1 (ou C1)]
 1x II inf 1-6*/1-6 [B2 (ou C2)]
 1x II inf 0-1-6*/0-1-6 [B3 (ou C3)]

US Marine Corps:

III inf 4-5-5 [4 (USMC)]

1x II inf 1-2-5 [1/4 (USMC)]
 1x II inf 1-5 [2/4 (USMC)]
 1x II mitr 1-2-5 [3/4 (USMC)]

III inf 3-6 [4 (USMC)]

1x II inf 1-6 [1/4 (USMC)]
 1x II inf 0-1-6 [2/4 (USMC)]
 1x II mitr 1-6 [3/4 (USMC)]

Commonwealth philippin:

XX inf 12-6 [1, 2 (Phil)]

1x III art 3-6 pas de III art [n'importe (Phil)]
 3x III inf 2-3-6 3x III inf 3-4-6* [n'importe (Phil)]

XX inf 9-11-6° [1, 2 (Phil)]

1x [II] can inf ou inf 1-2-5 [n'importe (Phil)]
 3x III inf 2-3-6 [n'importe (Phil)]

XX inf 8-10-6* [11, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 101 (Phil)]

1x III art 1-2-6* [n'importe (Phil)]
 2x III inf 2-3-6 (4) [n'importe (Phil)]
 1x III inf 1-2-6 [n'importe (Phil)]

XX inf 6-8-6* [62, 82, 102, 103 (Phil)]

1x III art 1-2-6* [n'importe (Phil)]
 2x III inf 2-3-6 (4) [n'importe (Phil)]

[X] inf 5-7-5 [11d, 21d, 31d, 41d, 51d, 61d, 71d, 81d, 91d, 101d (Phil)]

1x [II] can inf ou inf 1-4 [n'importe (Phil)]
 3x [II] can inf et/ou inf 1-2-5 (5) [n'importe (Phil)]

ou

1x III inf 2-3-6 [n'importe (Phil)]
 2x [II] can inf et/ou inf 1-2-5 (5) [n'importe (Phil)]

ou

3x [II] can inf et/ou inf 1-4 [n'importe (Phil)]
 2x [II] can inf et/ou inf 1-2-5 (5) [n'importe (Phil)]

[III] inf 3-4-4 [62d, 82d, 102d, 103d (Phil)]

2x [II] can inf et/ou inf 1-4 [n'importe (Phil)]
 1x [II] can inf ou inf 1-2-5 (5) [n'importe (Phil)]

Notes: (1) 1x [II] art 0-1-6* ou 0-1-8* (US Army ou Phil) peut être substitué au [II] art mtn 0-1-8*. (2) une unité avec un facteur de mouvement de 8 peut être substitué à l'unité citée si tous les autres facteurs sont identiques. Par exemple, un III art 4-2-8 peut être utilisé à la place d'un III art 4-2-6. (3) un III art mtn 1-2-8* peut être substitué à n'importe quel III art 1-2-8*. (4) le III inf 2-3-6 [43PS (US Army)] peut être substitué à n'importe quel III inf 2-3-6 (Phil). (5) le [II] inf 1-2-6 [43PSr (US Army)] peut être substitué à n'importe quel [II] can inf ou inf 1-2-5 (Phil).

Aucune autre unité américaine ne peut se disperser.