

Halls of Montezuma — DECRYPTAGE DES CARTES ACTION ET STRATEGIE

CARTE ACTION

Activation		1	2	3	4
SR	1	2	3	4	
MA	6	5	6	3	

Table de déplacement - Les PM alloués à la Force (Capacité de Déplacement, CD) sont indiqués sous le rang stratégique de son Leader (SR). Une Unité se déplaçant seule a un rang stratégique de "4". La CD soulignée indique que l'Unité/Force subit une attrition de mouvement

CARTE STRATEGIE

Cette carte peut être utilisée pour un mouvement naval avec une Force (toutes les cartes avec "4" points OPS)

Cette carte est jouable en période de Crise

L'Événement de cette carte est jouable en Réponse à une action, même lors d'une Bataille

Cette carte sera retirée du jeu après l'exécution de son Événement

3 Événement disponible pour les Etats-Unis (bleu)

3 Événement disponible pour le Mexique (vert)

2 Les deux joueurs peuvent jouer l'Événement

Vérifier l'Événement de ravitaillement en lançant le dé (résultat inférieur ou égal aux points OPS de la carte). Le jeu de la carte "Logistique" provoque son exécution automatique.

RESHUFFLE Re-mélanger la pioche à la fin du tour si cette carte est jouée pour son Événement

Halls of Montezuma — DECRYPTAGE DES PIONS ET DES UNITES

Identification

recto

Puissance de Feu (PF) de l'Unité

verso

Symbolle d'engagement

Bande de capacité réduite

Leader

Rang (étoiles)

Rang stratégique

Rang tactique

Rang de commandement

	Etats-Unis Marines		infanterie légère		Marqueur de Raid
	Etats-Unis Troupes régulières		infanterie régulière		Marqueur d'Armée
	Volontaires du Maryland		artillerie		chasseurs Zapadores
	Etats-Unis artillerie / infanterie		cavalerie régulière		Mexique Marines
	Etats-Unis Marqueur de contrôle		Dragons		Villes à Volonté Politique (VP)
	Mexique Marqueur de contrôle		Guérilla		Tête de Pont (Etats-Unis)
	Fort		Activa Militia		Pion Officier
	Barricade		Marqueur d'Événement		Train Logistique

CODE COULEUR DES UNITES DES ETATS-UNIS

Unités en guerre

Unités période de crise

GMT Games, LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308
www.GMTGames.com